**Angular**

Ambiente necessário:

* node.js
* angular cli
* vscode

**ng serve** – inicializar o server localhost:4200

Utilizar esse comando o git bash na pasta que queremos fazer nossa aplicação:

* **ng new course-manager**

Para a criação de algum arquivo no angular, **é importante especificar que tipo de arquivo estaremos criando**. Ex: .component, .component.spec,

**jackage.json** – conterá todas as dependências da nossa aplicação. à medida que instalamos uma nova dependência, essas dependências automaticamente aparecerão nesse arquivo

**angular.json** – basicamente contém as informações de nossa aplicação. é o arquivo que irá **configurar várias propriedades globais** e também **vai definir qual arquivo que vai inicializar nossa aplicação.** Declara o arquivo que será global para todos os componentes

**Elementos no angular.json**:

* **index** – página da nossa aplicação. O angular utiliza um padrão de single page application (SPA). Nesse padrão, toda nossa aplicação está envelopada em uma única página. Também vai definir qual a página base da nossa aplicação
* **main** – é responsável por fazer o bootstrap da nossa aplicação, ou seja, **responsável por inicializar a nossa aplicação**.

**node\_modules** – vai conter todas as dependências da nossa aplicação. Quando instalarmos uma dependência nova, irá para lá

**Pasta raiz** onde vamos codificar quase sempre: **src**. Dentro desta pasta contém os arquivos index.html e main.ts

**styles.css** – o que for mudado ali será propagado para todos nossos componentes

**assets** – onde estarão os arquivos estáticos da nossa aplicação

**app.module.ts** – a partir dele que será feita a **leitura do componente pai** (componente responsável por envelopar todos os componentes que vamos criar, de maneira direta ou indireta)

**app.component.ts** – **componente pai.** É lido dentro do app.module.

**Módulo**

* como se fosse uma bolsa ou limitador de contexto cujo todos os componentes que venham a ter dentro dele correspondem ao contexto do módulo em questão
* ex: nossa casa como um módulo pai (app.module). Na nossa casa temos uma série de cômodos. Cada cômodo da casa é um módulo. No módulo quarto temos elementos inerentes ao quarto (cama, ventilador, televisão)
* componentes são de maneira representativa aquilo que é visual no módulo
* quando formos criar a aplicação

**app.component.ts**

**templateUrl** - é o html que será usado para representar a parte visual do nosso componente

**selector** – serve para gerar uma tag, que pode ser usada onde quisermos. essa tag que criamos aqui será encontrada no index.html. App root é o que fará um bind com o nosso componente

**title** – vai refletir no nosso app.component.html

**interpolação** – {{ insiraalgo }}

<input *[ngModel]*="name" *name*="name" >

<!-- quando usamos o ngModel, queremos fazer um bind para nosso input de alguma propriedade do nosso componente -->

No [ ] ele só vai exibir e não atualizar.